

برنامه برگزاری جلسات پیش دفاع کارشناسی ارشد دانشکده چندرسانه ای - تیر ۱۴۰۲

روز	ساعت	دانشجو	عنوان پایان نامه	اساتید راهنما	استاد مشاور	اساتید داور	نماینده تحصیلات تکمیلی
سه شنبه ۱۳ تیر ۱۴۰۲	۹:۰۰-۹:۳۰	روژین منوچهری	طراحی بازی رایانه ای مبتنی بر قصه گویی و بررسی تاثیر آن بر تعاملات اجتماعی، مهارت های ارتباطی و اختلالات رفتاری افراد مبتلا به اوتیسم	دکتر موحدی دکتر فراموشی	آقای ساکیان	دکتر سخاوت دکتر حرمتی	دکتر حرمتی
	۰۹:۳۰-۱۰:۰۰	مریم انصاری	طراحی بازی جدی با هدف تبیین مساله تراموا در فلسفه اخلاق	دکتر سخاوت دکتر صالحی	آقای ساکیان	دکتر مصطفوی دکتر علیزاده	دکتر علیزاده
	۱۰:۰۰-۱۰:۳۰	سامان عباسپور	بررسی کارکرد حافظه آینده نگر بر خلاقیت دانشجویان طراحی	دکتر امرایی دکتر نامی	دکتر شاه حسینی	دکتر موحدی دکتر فراموشی	دکتر فراموشی
	۱۰:۳۰-۱۱:۰۰	شهناز ندیمی	تاثیر بازیهای دیجیتال در یادگیری و بهبود حافظه کودکان زیر ۱۸ سال با عارضه کم بینایی	دکتر پورالوار دکتر فراموشی	آقای ساکیان	دکتر موحدی دکتر علیزاده	دکتر موحدی
	۱۱:۰۰-۱۱:۳۰	علی احمدزاده	بررسی تطبیقی انیمیشن اجرا شده با موشن کپچر و شیوه کلاسیک در مکانیسم حرکتی بدن	دکتر سخاوت دکتر شریبانی	آقای بهرام	دکتر علیزاده دکتر دوبختی	دکتر دوبختی
	۱۴:۰۰-۱۴:۳۰	مرضیه داوری	تحلیل و بررسی قابلیت های داستان های عامیانه فارسی (متل ها) در طراحی بازی های رایانه ای	دکتر حرمتی دکتر صفورا	آقای بهرام	دکتر علیزاده دکتر پورالوار	دکتر پورالوار
	۱۴:۳۰-۱۵:۰۰	سپیده لطفی	تولید و بررسی اثر انیمیشن " ماهی سیاه کوچولو" بر سبک تفکر و خودباوری دانش آموزان مقطع متوسطه دوم شهر تبریز	دکتر فراموشی دکتر گلپایگانی	دکتر دوبختی	دکتر علیزاده دکتر موحدی	دکتر علیزاده
	۱۵:۰۰-۱۵:۳۰	فائزه برگی	طراحی و توسعه بازی جدی برای گفتار درمانی	دکتر سخاوت دکتر پورالوار	آقای مصطفوی	دکتر دوبختی دکتر دادجو	دکتر دادجو

توصیه های مهم به دانشجویان محترم:

- تمامی محتوای قابل ارایه خود اعم از توضیحات، پاورپوینت و نمایش ویدیو را برای مدت حداکثر ۲۰ دقیقه تنظیم نمایید.
- بیشترین زمان خود را صرف توضیحات در خصوص روند کار عملی یا پژوهشی و در صورت وجود، نتایج (فصل های سوم و چهارم پایاننامه) خود نمایید.
- مسئولیت هماهنگی با تیم راهنما بر عهده دانشجو می باشد.

روز	ساعت	دانشجو	عنوان پایان نامه	اساتید راهنما	استاد مشاور	اساتید داور	نماینده تحصیلات تکمیلی
چهارشنبه ۱۴ تیر	۰۹:۰۰-۰۹:۳۰	پریسا عبدالهی	طراحی بازی رایانه ای بر اساس احساسات جمعی با هدف بهبود تعاملات اجتماعی در بین بازیکنان	دکتر سخاوت دکتر دوبختی	آقای روحی	دکتر موحدی دکتر علیزاده	دکتر موحدی
	۰۹:۳۰-۱۰:۰۰	زهرا انصاری پویا	نبردی برای زندگی: یک بازی جدی برای تشخیص افسردگی	دکتر سخاوت دکتر مصطفوی	آقای ساکیان	دکتر موحدی دکتر فراموشی	دکتر فراموشی
	۱۰:۰۰-۱۰:۳۰	محمد رجبی	طراحی و توسعه بسته آیکون در قالب فونت متغیر	دکتر پورالوار دکتر فرید	آقای تیموری	دکتر حرمتی دکتر علیزاده	دکتر حرمتی
	۱۰:۳۰-۱۱:۰۰	فاطمه سیف	طراحی وبسایت تعاملی-آموزشی مبتنی بر عواطف کاربر جهت افزایش رضایتمندی و کیفیت تجربه کاربری	دکتر سخاوت دکتر گل فرشچی	آقای روحی	دکتر پورالوار دکتر دادجو	دکتر دادجو
	۱۱:۰۰-۱۱:۳۰	علی ولاشجردی فراهانی	بررسی کاربرد هوش مصنوعی در طراحی و ساخت سامانه هوشمندفروش محصولات فرهنگی هنری	دکتر پورالوار دکتر موحدی	خانم سید سعادت	دکتر صالحی دکتر سخاوت	دکتر سخاوت
	۱۴:۰۰-۱۴:۳۰	مرتضی خاکشور	طراحی و بررسی نرم افزار کاربردی آموزش عکاسی بر میزان یادگیری و بروز خلاقیت در خلق آثار هنری عکاسی دانش آموزان پسر متوسطه اول شهرستان کوهسرخ	دکتر فراموشی دکتر علیزاده	آقای تیموری	دکتر سخاوت دکتر دادجو	دکتر دادجو
	۱۴:۳۰-۱۵:۰۰	محمد کثیری	تحلیل و بررسی زبان بدن و تعاملات افراد در متاورس	دکتر سخاوت دکتر دوبختی	آقای جعفری	دکتر پورالوار دکتر دادجو	دکتر پورالوار

توصیه های مهم به دانشجویان محترم:

- تمامی محتوای قابل ارایه خود اعم از توضیحات، پاورپوینت و نمایش ویدیو را برای مدت حداکثر ۲۰ دقیقه تنظیم نمایید.
- بیشترین زمان خود را صرف توضیحات در خصوص روند کار عملی یا پژوهشی و در صورت وجود، نتایج (فصل های سوم و چهارم پایاننامه) خود نمایید.
- مسئولیت هماهنگی با تیم راهنما بر عهده دانشجو می باشد.